Содержание

ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ **5**

Система подсказок 6

Начальные установки для работы с системой 7

Выбор команды из меню системы 8

Стандартный ответ пользователя 9

Ввод координат точки 9

Указание объекта 10

Указание группы объектов 11

Ввод числовых значений и строк 12

Редактирование таблиц 14

Работа с текстовым редактором управляющих программ и редактором макрокоманд 14

Контекстное меню 15

Диагностические сообщения 16

Использование уровней 16

Использование цветов объектов 18

ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СИСТЕМЫ **20**

Пример 1. *Построение контура спирального кулачка и программы его обработки* 20

Пример 2. *Построение контура матрицы* 34

Пример 3. *Фрезерование колодцев и карманов носа нервюры* 47

Пример 4. *Построение модели матрицы штампа формования стекла кабины трактора и программы ее обработки* 60

Пример 5. *Моделирование поверхности и обработка пуансона прессформы манипулятора «мышь»* 79

Пример 6. *Построение математической модели черновой формы под литье стеклянной бутылки 98*

Пример 7. *Построение обработки модели пуансона формы для отливки телефонной трубки 110*

Пример 8. *Применение операции гравировки 3D 131*